

RODINNÉ LETO (6)

Ahoj, kamaráti!

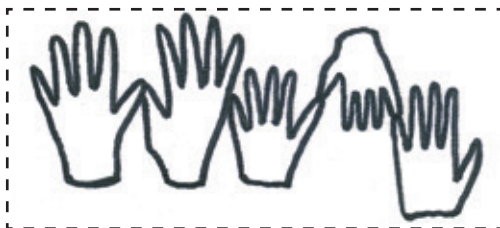
– Dobromilka, ako každý rok, ani teraz sa mi to nezdá.
 – Čo také, Svetlúšik?
 – Cez prázdniny čas funguje nejako čudne. Nevieť si to inak vysvetliť. Niektoré dni preletia ako blesk, niektoré sa ťahajú ako žuvačka, no ani sme sa nenazdali a už je polovica prázdnin za nami.
 – S tým asi nič nenarobíme, Svetlúšik. Ale môžeme sa snažiť užívať si ďalšie dni ešte lepšie. Ešte viac s Ježišom, ešte viac v kráse prírody, ešte viac s kamarátmi a predovšetkým s rodinou. A k tomu vás pozývajú aj ďalšie úlohy našej letnej hry.

14. úloha

Pápež František v liste rodinám *Amoris laetitia* píše aj o mobiloch a internete: „Keď sú dobre použité, môžu byť užitočné pre spojenie členov rodiny aj napriek vzdialenosti. Musí však zostať jasné, že nezastupujú ani nenahrádzajú potrebu osobných stretnutí. Vieme, že niekedy tieto prostriedky vzdalujú, namiesto toho, aby približovali – ako keď sa v čase spoločného stolovania každý sústreďí na svoj mobilný telefón.“



Porozprávaj sa s rodičmi, kedy vašu rodinu mobil spája a kedy rozdeľuje. Skús prežiť aspoň deň tak, aby vás mobil, tablet, televízor spájali a nie rozdeľovali. Ak to zvládneš, nalep si do denníčka obrázok spojených rúk. Koľkokrát sa ti to tento týždeň podarí?



15. úloha

Máte radi rodinné spoločenské hry? Jednu prázdninovú sme pre vás pripravili. Potrebujete panáčka pre každého člena rodiny (alebo gombík), kocku, Sväté písmo, papier a pero.



Do denníčka si zapíš, s kým si sa hru zahral a aké to bolo. Čo sa vám na hre páčilo?

Symoly na políčkach

DOMČEK – Chystáte sa na rodinný výlet a treba zbalit všetko potrebné na neznáme dobrodružstvá. Štartujete, až keď súčet bodov, ktoré hodíte kockou všetci hráči, je vyšší ako 12. Potom sa všetci postavíte na políčko ŠTART.



ŠTART – A teraz sa to začína. Hádzate kockou od najstaršieho a postupujete podľa hodu kockou. Len pozor, ak je medzi susednými panáčikmi väčší odstup ako 3 políčka; ten, čo zaostáva, hádže ešte raz.



POHÁR – Dodržíme pitný režim. Hľadáš pre seba i ostatných zdroj pitnej vody. Jedno kolo stojíš. Ostatní sa ti poďakujú za tvoje úsilie.



JABLKO – Podelíme sa o de-siatu a hneď sa nám rýchlejšie kráča. Hádz ešte raz.

ĎALEKOHĽAD – Čas zapozerať sa na krásy okolo a poďakovať za ne Stvoriteľovi. Vymenuj 5 vecí, ktoré sa ti tieto prázdniny páčia alebo si za ne vďačný.



STAN – Noc v stane je dobrodružná. Zvláštne zvieracie zvuky, hmyz v stane, búrky, tma a ktovie, čo ešte. Vymysli pokrik, ktorý zakričíš na povzbudenie rodiny. Ostatní hráči ho po tebe zopakujú. Všetci sa posunú o políčko vpred.



VODA, PRIEPAŤ, TMAVÝ LES – Týmito územiami prejdeme len tak, že sa pochyťame za ruky a narátame do 5.



KVET – Je nám spolu dobre, veselo, a keď príde nejaká nervozita, odpustíme si. Povedz ostatným hráčom vtip, hádanku alebo urob veselú grimasu.

Všetci sa posunú o 1 políčko.

BICYKEL, KOLOBEŽKA, AUTO – Na túto časť výletu si požičiame dopravný prostriedok. Hádz ešte raz.



KOSTOL – Na obzore je kostol – zdravíme Pána Ježiša v Eucharistii. Otvor Sväté písmo a pomaly nahlas prečítaj dva riadky (náhodne alebo nejaké vyberú rodičia).



MAPA – Overíme si, kam kráčame. Začni kresliť na papier nejaký predmet (bez slova). Kto prvý uhádne, čo kreslíš, posunie sa o 2 políčka, ty o 1.



ŠTÍT – Vyšplhali sme sa až sem. To je výhľad! Tak blízko neba, až to zatajuje dych. Ostaňte chvíľu úplne ticho, aby ste počuli len tlkot svojho srdca. Možno začujete hlas Dobrého pastiera, ktorý chce byť stredom vašej rodiny.



CIEL – Všade dobre, doma najlepšie. Keď do cieľa príde aj posledný člen rodiny, trikrát zvoláme HURÁ!



ŽOLÍK

Žolíkový kupón môžeš použiť na mieste, kde ti nejaký chýba.



AKO SA ZAPOJÍŠ DO LETNEJ HRY

Pravidlá súťaže, štatút, hraciu kartu a úlohy nájdeš aj na www.katolickenoviny.sk.

KUPÓN č. 6

Kupón si vystrihni a nalep do hracej karty na vyznačené políčko.



A vibrant, hand-drawn illustration of a complex maze. The maze is composed of black lines forming a winding path, with yellow and white rectangular sections. The background is a lush green landscape with rolling hills, trees, and a blue sky. Various scenes and characters are integrated into the maze: a large yellow sun in the top left, a red apple in the top right, a white ghost in the upper right, a blue tent in the center, a yellow car in the lower right, a red fox in the lower center, and a blue car in the bottom right. Characters include a boy in a blue shirt and red cap running, a girl in a blue shirt and red headband running, a boy in a blue shirt and red cap running, a girl in a blue shirt and red headband running, a boy in a blue shirt and red cap running, and a girl in a blue shirt and red headband running. The overall style is whimsical and colorful, with a red border around the entire scene.



 Dobromila a  Le Músik

- Pripravila: MARTINA JOKELOVÁ-ŤUCHOVÁ
- Ilustrácie: ĽUBA SUCHALOVÁ